

第七讲

基本类型

■ 7.1 整数类型

- 有符号数、无符号数
- 短整型、整形、长整型
- 组合六种

```
short int      unsigned short int
int           unsigned int
long int       unsigned long int
```

- C程序员经常会省略int

Typical ranges on a 32-bit machine

Type	Smallest Value	Largest Value
short int	-32,768	32,767
unsigned short int	0	65,535
int	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned int	0	4,294,967,295
long int	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned long int	0	4,294,967,295

■ 7.1 整数类型

■ C99中

- long long int and unsigned long long int
- 至少64位宽

■ 整数溢出

- 结果不可预见

```
x=2147483647;  
y=1;  
printf("%d",x+y);
```

-2147483648

```
x=2147483647;  
y=2;  
printf("%d",x+y);
```

-2147483647

7.1 整数类型

读写整数

- %u : 无符号数
- %o : 八进制
- %x : 十六进制

读写短整数

- 在d、o、u前加字母h

读写长整数

- 在d、o、u前加字母l

读写长长整数

- 在d、o、u前加字母ll

```
unsigned int u;  
  
scanf("%u", &u); /* reads u in base 10 */  
printf("%u", u); /* writes u in base 10 */  
scanf("%o", &u); /* reads u in base 8 */  
printf("%o", u); /* writes u in base 8 */  
scanf("%x", &u); /* reads u in base 16 */  
printf("%x", u); /* writes u in base 16 */  
  
short s; long l;  
  
scanf("%hd", &s); scanf("%ld", &l);  
printf("%hd", s); printf("%ld", l);  
  
long long ll;  
  
scanf("%lld", &ll);  
printf("%lld", ll);
```

■ 7.1 整数类型

■ 长整形输入输出

```
/* Sums a series of numbers (using long variables) */

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    long n, sum = 0;

    printf("This program sums a series of integers.\n");
    printf("Enter integers (0 to terminate): ");

    scanf("%ld", &n);
    while (n != 0) {
        sum += n;
        scanf("%ld", &n);
    }
    printf("The sum is: %ld\n", sum);

    return 0;
}
```

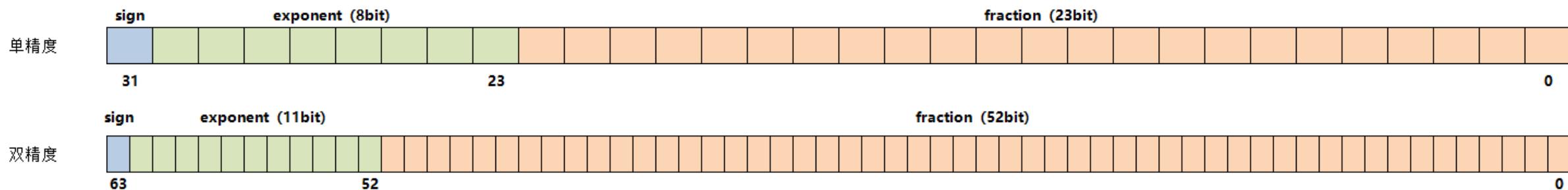
■ 7.2 浮点类型

- float: 单精度浮点数
- double: 双精度浮点数
- long double: 扩展精度浮点数
- 标准IEEE754

- 单精度: 4个字节; 1个符号位, 8个指数位, 23个尾数位
- 双精度: 8个字节; 1个符号位, 11个指数位, 52个尾数位

■ 范围

- 单精度最大值约 3.4×10^{38}
- 双精度最大值约 1.8×10^{308}



7、基本类型

■ 7.2 浮点类型

■ 浮点常量

- 57.0可以如下表示：

- 57.0 57. 57.0e0 57E0 5.7e1 5.7e+1 .57e2 570.e-1

■ 读写浮点数

变量定义	格式符	输入输出
float x;	%f %e %g	scanf("%f", &x); printf("%f",x);
double y;	%lf %f %e %g	scanf("%lf", &y); printf("%f", y);
long double z;	%Lf	scanf("%Lf", &z); printf("%Lf", z);

7、基本类型

■ 7.3 字符类型

■ 字符集

■ ASCII

```
char ch;  
  
ch = 'a'; /* lower-case a */  
ch = 'A'; /* upper-case A */  
ch = '0'; /* zero */  
ch = ' '; /* space */
```

■ 字符常量需要用**单引号**括起来，而不是双引号

7、基本类型

7.3 字符类型

		ASCII表																							
		ASCII控制字符										ASCII打印字符													
		0000					0001					0010		0011		0100		0101		0100		0111			
高四位	低四位	十进制	字符	Ctrl	代码	转义字符	字符解释	十进制	字符	Ctrl	代码	转义字符	字符解释	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符		
		0000	0	0	^@	NUL	\0	空字符	16	►	^P	DLE		数据链路转义	32		48	0	64	@	80	P	96	`	112
0001	1	1	☺	^A	SOH		标题开始	17	◀	^Q	DC1		设备控制 1	33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q
0010	2	2	☻	^B	STX		正文开始	18	↕	^R	DC2		设备控制 2	34	"	50	2	66	B	82	R	98	b	114	r
0011	3	3	♥	^C	ETX		正文结束	19	!!	^S	DC3		设备控制 3	35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s
0100	4	4	♦	^D	EOT		传输结束	20	¶	^T	DC4		设备控制 4	36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t
0101	5	5	♣	^E	ENQ		查询	21	§	^U	NAK		否定应答	37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u
0110	6	6	♠	^F	ACK		肯定应答	22	—	^V	SYN		同步空闲	38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v
0111	7	7	•	^G	BEL	\a	响铃	23	↑	^W	ETB		传输块结束	39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w
1000	8	8	▀	^H	BS	\b	退格	24	↑	^X	CAN		取消	40	(56	8	72	H	88	X	104	h	120	x
1001	9	9	○	^I	HT	\t	横向制表	25	↓	^Y	EM		介质结束	41)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y
1010	A	10	○	^J	LF	\n	换行	26	→	^Z	SUB		替代	42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z
1011	B	11	♂	^K	VT	\v	纵向制表	27	←	^【	ESC	\e	溢出	43	+	59	;	75	K	91	[107	k	123	{
1100	C	12	♀	^L	FF	\f	换页	28	_	^`	FS		文件分隔符	44	,	60	<	76	L	92	\	108	l	124	
1101	D	13	♪	^M	CR	\r	回车	29	↔	^】	GS		组分隔符	45	-	61	=	77	M	93]	109	m	125	}
1110	E	14	♫	^N	SO		移出	30	▲	^^	RS		记录分隔符	46	.	62	>	78	N	94	^	110	n	126	~
1111	F	15	⌚	^O	SI		移入	31	▼	^-	US		单元分隔符	47	/	63	?	79	O	95	_	111	o	127	⌂

Backspace
代码：DEL

■ 7.3 字符类型

■ 字符操作

- C语言把字符当作**小整数**进行处理
- 字符 'a' 的值97 (61H)

```
char ch;  
int i;  
  
i = 'a';           /* i is now 97 */  
ch = 65;          /* ch is now 'A' */  
ch = ch + 1;      /* ch is now 'B' */  
ch++;             /* ch is now 'C' */
```

小写字符转换为大写字符

```
if ('a' <= ch && ch <= 'z')  
    ch = ch - 'a' + 'A';
```

输出所有大写字母的ASCII码

```
for (ch = 'A'; ch <= 'Z'; ch++)  
    printf("%d", ch);
```

65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

7、基本类型

■ 7.3 字符类型

■ 转义序列

响铃	\a
回退	\b
翻页	\f
换行	\n
回车	\r
水平制表符	\t
垂直制表符	\v
反斜杠	\\"
问号	\?
单引号	\'
双引号	\"

■ 7.3 字符类型

■ 用scanf和printf读写字符

```
char ch;  
  
scanf ("%c", &ch); /* reads one character */  
printf ("%c", ch); /* writes one character */
```

- 在读入字符前，scanf函数**不会跳过空白字符**
- 为了**强制**scanf函数在读入字符前跳过空白字符，需要在格式说明%c前面加一个空格

```
scanf (" %c", &ch);
```

■ 7.3 字符类型

■ 用getchar和putchar读写字符

■ putchar: 写单个字符

```
putchar(ch);
```

■ getchar: 读入一个字符并返回

```
ch = getchar();
```

```
do {  
    scanf("%c", &ch);  
} while (ch != '\n');  
  
do {  
    ch = getchar();  
} while (ch != '\n');  
  
while ((ch = getchar()) != '\n') ;
```

■ 示例：确定消息长度

```
/*07-01-length.c  
Determines the length of a message */  
  
#include <stdio.h>  
  
int main(void)  
{  
    char ch;  
    int len = 0;  
  
    printf("Enter a message: ");  
    ch = getchar();  
    while (ch != '\n') {  
        len++;  
        ch = getchar();  
    }  
    printf("Your message was \  
          %d character(s) long.\n", len);  
  
    return 0;  
}
```

■ 7.4 类型转换

■ 隐式转换

- 操作数类型不同
- 赋值运算

■ 常用数据转换

- 提升
- 有符号数和无符号数混用
 - 可能出现错误
 - 建议不要用无符号数

```
char c;
short int s;
int i;
unsigned int u;
long int l;
unsigned long int ul;
float f;
double d;
long double ld;

i = i + c;          /* c is converted to int */ 
i = i + s;          /* s is converted to int */ 
u = u + i;          /* i is converted to unsigned int */ 
l = l + u;          /* u is converted to long int */ 
ul = ul + l;         /* l is converted to unsigned long int */ 
f = f + ul;          /* ul is converted to float */ 
d = d + f;          /* f is converted to double */ 
ld = ld + d;         /* d is converted to long double */
```

■ 7.4 类型转换

■ 隐式转换

■ 赋值过程中的转换

■ 右边转换为左边的类型

```
char c;  
int i;  
float f;  
double d;  
  
i = c; /* c is converted to int */  
  
f = i; /* i is converted to float */  
d = f; /* f is converted to double */  
  
c = 1000; /*** WRONG ***/  
i = 1.0e20; /*** WRONG ***/  
f = 1.0e100; /*** WRONG ***/
```

```
int i;  
  
i = 842.97; /* i is now 842 */  
i = -842.97; /* i is now -842 */  
  
f = 3.14159f;
```

■ 7.4 类型转换

■ 强制类型转换

(类型名) 表达式

■ 例：求浮点数小数部分

```
float f, frac_part;  
  
frac_part = f - (int) f;
```

■ 两个整数相除，希望得到浮点数结果

```
float quotient;  
int dividend, divisor;  
quotient = (float) dividend / divisor;
```

■ 防止溢出

```
long i;  
int j = 1000;  
  
i = (long) j * j;
```

■ 7.5 类型定义

■ `typedef`

```
typedef float Dollars;  
Dollars cash_in, cash_out;  
float cash_in, cash_out;
```

```
typedef int Quantity;  
Quantity q;
```

```
typedef long Quantity;
```

7、基本类型

■ 7.6 sizeof运算符

■ 格式

`sizeof (type-name)`

■ 值：无符号数，存储该类型名所需字节数

- `sizeof(i)/4`
- `sizeof(i+j)/4`