

# 第七讲

## 基本类型

## ■7.1 整数类型

■有符号数、无符号数

■短整型、整形、长整型

■组合六种

```
short int      unsigned short int
int            unsigned int
long int      unsigned long int
```

■C程序员经常会省略int

### Typical ranges on a 32-bit machine

Type	Smallest Value	Largest Value
short int	-32,768	32,767
unsigned short int	0	65,535
int	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned int	0	4,294,967,295
long int	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned long int	0	4,294,967,295

## ■ 7.1 整数类型

### ■ C99中

■ `long long int` and `unsigned long long int`

■ 至少64位宽

### ■ 整数溢出

■ 结果不可预见

```
x=2147483647;  
y=1;  
printf("%d",x+y);
```

-2147483648

```
x=2147483647;  
y=2;  
printf("%d",x+y);
```

-2147483647

## ■7.1 整数类型

### ■读写整数

■ %u : 无符号数

■ %o : 八进制

■ %x : 十六进制

### ■读写短整数

■ 在d、o、u前加字母h

### ■读写长整数

■ 在d、o、u前加字母l

### ■读写长长整数

■ 在d、o、u前加字母ll

```
unsigned int u;  
  
scanf("%u", &u); /* reads u in base 10 */  
printf("%u", u); /* writes u in base 10 */  
scanf("%o", &u); /* reads u in base 8 */  
printf("%o", u); /* writes u in base 8 */  
scanf("%x", &u); /* reads u in base 16 */  
printf("%x", u); /* writes u in base 16 */
```

```
short s;                                long l;  
  
scanf("%hd", &s);                       scanf("%ld", &l);  
printf("%hd", s);                       printf("%ld", l);
```

```
long long ll;  
  
scanf("%lld", &ll);  
printf("%lld", ll);
```

## ■ 7.1 整数类型

### ■ 长整形输入输出

```
/* Sums a series of numbers (using long variables) */  
  
#include <stdio.h>  
  
int main(void)  
{  
    long n, sum = 0;  
  
    printf("This program sums a series of integers.\n");  
    printf("Enter integers (0 to terminate): ");  
  
    scanf("%ld", &n);  
    while (n != 0) {  
        sum += n;  
        scanf("%ld", &n);  
    }  
    printf("The sum is: %ld\n", sum);  
  
    return 0;  
}
```

## 7.2 浮点类型

float: **单**精度浮点数

double: **双**精度浮点数

long double: 扩展精度浮点数

标准IEEE754

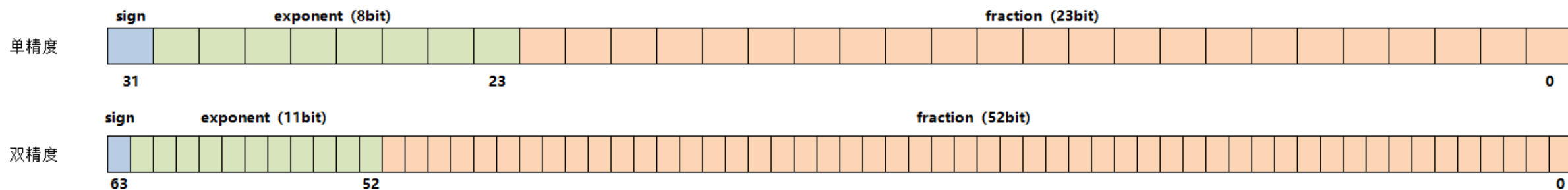
单精度: 4个字节; 1个符号位, 8个指数位, 23个尾数位

双精度: 8个字节; 1个符号位, 11个指数位, 52个尾数位

范围

单精度最大值约 $3.4 \times 10^{38}$

双精度最大值约 $1.8 \times 10^{308}$



## ■浮点常量

■ 57.0 57. 57.0e0 57E0 5.7e1 5.7e+1 .57e2 570.e-1

变量定义	格式符	输入输出
float x;	%f %e %g	scanf("%f", &x ); printf("%f",x );
double y;	%lf %f %e %g	scanf("%lf", &y); printf("%f", y);
long double z;	%Lf	scanf("%Lf", &z); printf("%Lf", z);

## ■ 7.3 字符类型

### ■ 字符集

#### ■ ASCII

```
char ch;
```

```
ch = 'a';    /* lower-case a */
```

```
ch = 'A';    /* upper-case A */
```

```
ch = '0';    /* zero */
```

```
ch = ' ';    /* space */
```

■ 字符常量需要用**单引号**括起来，而不是双引号



# 7、基本类型

## 7.3 字符类型

ASCII表																											
( American Standard Code for Information Interchange 美国标准信息交换代码 )																											
高四位   低四位		ASCII控制字符												ASCII打印字符													
		0000						0001						0010		0011		0100		0101		0100		0111			
		0						1						2		3		4		5		6		7			
		十进制	字符	Ctrl	代码	转义字符	字符解释	十进制	字符	Ctrl	代码	转义字符	字符解释	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符
0000	0	0		^@	NUL	\0	空字符	16	▶	^P	DLE		数据链路转义	32		48	0	64	@	80	P	96	`	112	p		
0001	1	1	☺	^A	SOH		标题开始	17	◀	^Q	DC1		设备控制 1	33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q		
0010	2	2	☹	^B	STX		正文开始	18	↕	^R	DC2		设备控制 2	34	"	50	2	66	B	82	R	98	b	114	r		
0011	3	3	♥	^C	ETX		正文结束	19	!!	^S	DC3		设备控制 3	35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s		
0100	4	4	♦	^D	EOT		传输结束	20	¶	^T	DC4		设备控制 4	36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t		
0101	5	5	♣	^E	ENQ		查询	21	§	^U	NAK		否定应答	37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u		
0110	6	6	♠	^F	ACK		肯定应答	22	—	^V	SYN		同步空闲	38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v		
0111	7	7	●	^G	BEL	\a	响铃	23	↕	^W	ETB		传输块结束	39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w		
1000	8	8	◼	^H	BS	\b	退格	24	↑	^X	CAN		取消	40	(	56	8	72	H	88	X	104	h	120	x		
1001	9	9	○	^I	HT	\t	横向制表	25	↓	^Y	EM		介质结束	41	)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y		
1010	A	10	◐	^J	LF	\n	换行	26	→	^Z	SUB		替代	42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z		
1011	B	11	♂	^K	VT	\v	纵向制表	27	←	^[	ESC	\e	溢出	43	+	59	;	75	K	91	[	107	k	123	{		
1100	C	12	♀	^L	FF	\f	换页	28	└	^\ FS			文件分隔符	44	,	60	<	76	L	92	\	108	l	124			
1101	D	13	♪	^M	CR	\r	回车	29	↔	^] GS			组分分隔符	45	-	61	=	77	M	93	]	109	m	125	}		
1110	E	14	🎵	^N	SO		移出	30	▲	^^	RS		记录分隔符	46	.	62	>	78	N	94	^	110	n	126	~		
1111	F	15	🎵	^O	SI		移入	31	▼	^_ US			单元分隔符	47	/	63	?	79	O	95	_	111	o	127	␣	^Backspace 代码: DEL	

## ■ 字符操作

- ```
char ch;  
int i;
```

## 小写字母转换为大写字母

## 输出所有大写字母的ASCII码

```
65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90
```

## ■ 7.3 字符类型

### ■ 转义序列

|       |                 |
|-------|-----------------|
| 响铃    | <code>\a</code> |
| 回退    | <code>\b</code> |
| 翻页    | <code>\f</code> |
| 换行    | <code>\n</code> |
| 回车    | <code>\r</code> |
| 水平制表符 | <code>\t</code> |
| 垂直制表符 | <code>\v</code> |
| 反斜杠   | <code>\\</code> |
| 问号    | <code>\?</code> |
| 单引号   | <code>\'</code> |
| 双引号   | <code>\"</code> |

## ■7.3 字符类型

### ■用scanf和printf读写字符

```
char ch;
```

```
scanf("%c", &ch);    /* reads one character */  
printf("%c", ch);    /* writes one character */
```

■在读入字符前，scanf函数**不会跳过**空白字符

■为了**强制**scanf函数在读入字符前跳过空白字符，需要在格式说明%c前面加**一个空格**

```
scanf(" %c", &ch);
```

## ■7.3 字符类型

■用getchar和putchar读写字符

■putchar: 写单个字符

```
putchar(ch);
```

■getchar: 读入一个字符并返回

```
ch = getchar();
```

```
do {  
    scanf("%c", &ch);  
} while (ch != '\n');  
  
do {  
    ch = getchar();  
} while (ch != '\n');  
  
while ((ch = getchar()) != '\n');
```

■示例：确定消息长度

```
/*07-01-length.c  
Determines the length of a message */  
  
#include <stdio.h>  
  
int main(void)  
{  
    char ch;  
    int len = 0;  
  
    printf("Enter a message: ");  
    ch = getchar();  
    while (ch != '\n') {  
        len++;  
        ch = getchar();  
    }  
    printf("Your message was \  
        %d character(s) long.\n", len);  
  
    return 0;  
}
```

## ■ 7.4 类型转换

### ■ 隐式转换

- 操作数类型不同
- 赋值运算

### ■ 常用数据转换

- 提升
- 有符号数和无符号数混用
  - 可能出现错误
  - 建议不要用无符号数

```
char c;
short int s;
int i;
unsigned int u;
long int l;
unsigned long int ul;
float f;
double d;
long double ld;

i = i + c;          /* c is converted to int          */
i = i + s;          /* s is converted to int          */
u = u + i;          /* i is converted to unsigned int */
l = l + u;          /* u is converted to long int     */
ul = ul + l;        /* l is converted to unsigned long int */
f = f + ul;         /* ul is converted to float      */
d = d + f;          /* f is converted to double      */
ld = ld + d;        /* d is converted to long double */
```



## 7.4 类型转换

### 隐式转换

#### 赋值过程中的转换

#### 右边转换为左边的类型

```
char c;  
int i;  
float f;  
double d;
```

```
i = c;    /* c is converted to int */
```

```
f = i;    /* i is converted to float */  
d = f;    /* f is converted to double */
```

```
c = 1000;    /*** WRONG ***/  
i = 1.0e20;  /*** WRONG ***/  
f = 1.0e100; /*** WRONG ***/
```

```
int i;
```

```
i = 842.97;    /* i is now 842 */  
i = -842.97;   /* i is now -842 */
```

```
f = 3.14159f;
```

## ■ 7.4 类型转换

### ■ 强制类型转换

( 类型名 ) 表达式

#### ■ 例：求浮点数小数部分

```
float f, frac_part;
```

```
frac_part = f - (int) f;
```

#### ■ 两个整数相除，希望得到浮点数结果

```
float quotient;
```

```
int dividend, divisor;
```

```
quotient = (float) dividend / divisor;
```

#### ■ 防止溢出

```
long i;
```

```
int j = 1000;
```

```
i = (long) j * j;
```



## typedef

```
typedef long Quantity;
```

## ■ 7.6 sizeof运算符

### ■ 格式

`sizeof ( type-name )`

### ■ 值：无符号数，存储该类型名所需字节数

■ `sizeof(i)/4`

■ `sizeof(i+j)/4`